

# ATEN UC3410 Gamepad Emulator PHANTOM-S

<b>Artikelnummer</b>	14.01.6830
<b>Hersteller</b>	ATEN
<b>Hersteller-Art.-Nr.</b>	UC3410
<b>EAN (Einzelstück)</b>	4719264644115



## Der PHANTOM-S verbessert die Geschwindigkeit der Frontansichtgenauigkeit in FPS Shootern

Der PHANTOM-S verbessert die Geschwindigkeit der Frontansichtgenauigkeit in FPS Shootern und bietet das beste FPS Gaming-Erlebnis.

Läuft es mit FPS Games an der Spielkonsole nicht so gut? Das Zielen ist nicht schnell oder präzise genug? Der PHANTOM-S ist die Antwort für Spieler, die keine Lust mehr auf dämlich langsame Controller haben!

Der PHANTOM-S wurde speziell als Hilfe für Gamer in FPS Games auf Spielkonsolen entwickelt. Sie können das normale Gamepad links liegen lassen und stattdessen eine flüssige Steuerung, verbesserte Genauigkeit und Dauerfeuer mit einer PC-Tastatur und Maus in Egoshooter (FPS) Games auf Spielkonsolen genießen.

Der PHANTOM-S verwendet ACT (Agile Control Translator) Signalumwandlungstechnologie von ATEN. Unsere Technologie bietet flüssige Mausbewegungen, verbessertes Dauerfeuer mit gerichteter Geradeauspräzision, sofortige Empfindlichkeitsanpassungen, direkte Makroeinstellungen, Laptop Bedienung und regelmäßige Updates, die das Gameplay verbessern. Das PHANTOM-S ermöglicht Ihnen den Aufstieg zu einem herausragenden FPS Spieler mit angepasster Tastatur- und Maussteuerung – egal ob Sie ein professioneller PC Gamer oder Konsolen-Gamer sind.

### Technische Daten

Hersteller	ATEN
------------	------

Produktgruppe	Adapter, Terminatoren, Konverter
Produkttyp	Gamepad Emulator
Farbe	schwarz
Lieferumfang	1x UC3410 PHANTOM-S, 1x LIN6-04U1-M18G USB A auf Mini USB B Kabel (1,8m), 1x LIN6-04U1-M19G USB A auf Mini USB B Kabel (1m), 1x LIN5-08N1-N11G Einstellungskabel, 1x Benutzeranleitung
Höhe	2.44 cm
Breite	7.9 cm
Tiefe	10.64 cm
Gewicht	0.2 g
Verpackungshöhe	60 mm
Verpackungsbreite	160 mm
Verpackungstiefe	240 mm
Paketgewicht	0.426 kg